№52-039(1/2)
2006年10月18日

報道関係者各位

名作パズルゲーム「グンペイ」が音楽と融合
ニンテンドーDS用ソフト「音をつなごう！グンペイりば～す♪」を発売

株式会社バンダイナムコゲームス
社　　長：石川　祝男
本　　社：東京都大田区矢口 2-1-21
資 本 金：150億円

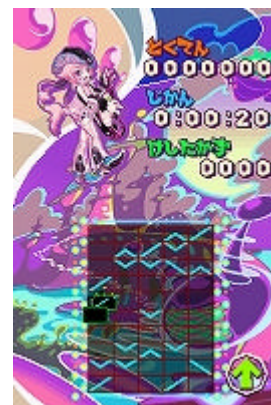
株式会社バンダイナムコゲームスは、ニンテンドーDS（以下 DS）用ゲームソフト「音をつなごう！グンペイりば～す♪」を10月19日（木）に発売します。

パッケージ

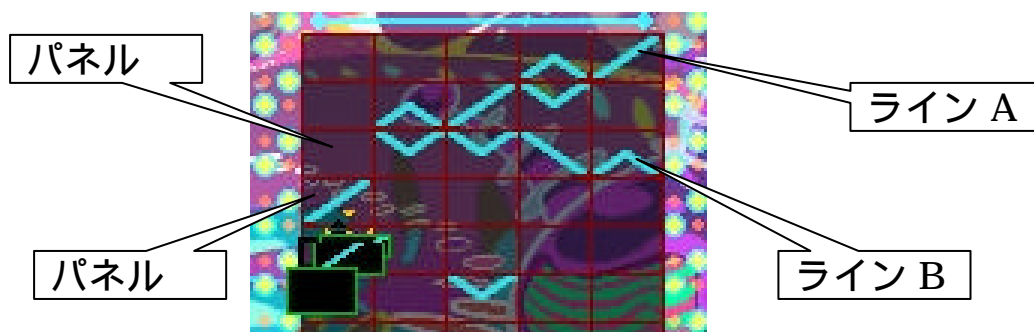
“ラインをつないでパネルを消す”といったシンプルなパズルゲーム『グンペイ』が音楽と融合。今作ではパネルの消し方次第でさまざまな音楽が流れます。その演奏パターンは4,000通り以上を収録し、ラインをつなぎ次々とパネルを消していく爽快感に音楽を奏でるという楽しさが加わりました。

タッチペンによる操作、上下2つの画面を切り替えながらのプレイといったDSならではの特性を活かしたゲームシステムを採用し、バリエーションに富んだ数々の楽曲、本格的な作曲が楽しめる「音のおもちゃ箱」モードなどを収録するなど、DSで生まれ変わった新たな『グンペイ』をお楽しみください。

【ゲームルール】

ラインが描かれたパネルを上下に動かして（左右に動かすことはできません）両端までラインをつなげ、パネルを消します。ラインは途中で分岐しても両端がラインで繋がっていればパネルは消えます。また、消えたパネルのスペースには上のパネルが落ちてくるので、落ちてきたパネルに描かれているラインで再度ラインがつながれば“連鎖”となり、再びパネルが消えます。
パネルは一定のペースで下からせり上り、ラインの描かれたパネルが画面上部に達するとゲームオーバーになります。

ゲーム画面
（ラインをつないでパネルを消去）

●ラインの消し方例

1. 「パネル①」を上に動かし「パネル②」のポジションに移動させる。
2. ラインの両端が画面の両端につながるので「ラインA」と「ラインB」が消える。

「グンペイ」とは

ゲームクリエイターの故・横井軍平氏が発案し、携帯用ゲーム機ワンダースワン用ソフトとして 1999 年に発売されたパズルゲームです。"ラインをつないでパネルを消す"といったシンプルなゲーム性が好評を博しその後プレイステーション用ソフトも発売され、合計で 35 万本以上のセールスを記録しました。

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

製品概要】

<table>
<tr><td>製品名</td><td>音をつなごう！グンペイりば～す♪</td><td rowspan="6">対象年齢</td><td rowspan="6">CERO A 全年齢対象 (全年齢対象)</td></tr>
<tr><td>発売日</td><td>2006 年 10 月 19 日（木）</td></tr>
<tr><td>ジャンル</td><td>音楽×パズル</td></tr>
<tr><td>対応機種</td><td>ニンテンドーDS</td></tr>
<tr><td>価格</td><td>3,800 円（税込 3,990 円）</td></tr>
<tr><td>レーベル</td><td>バンダイ</td></tr>
<tr><td>著作権表記</td><td colspan="3">(C)BANDAI 2006　(C)2006 NBGI</td></tr>
</table>

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の（C）は、○の中に C の表記をしていただきますようお願い致します。